



Aikido Prüfungsordnung 5. Kyu bis 1. DAN

Stand 07/2014

ANGRIFFSARTEN 1-15

Katate-tori (Angreifer fasst eine Hand)	Ryote-tori (Griff beider Hände)	Katate-Ryote-tori (Zwei Hände fassen ein Handgelenk)	Mune-tori (Griff am Jacken-Revers)	Yoko-kubi-shime (Würgen von der Seite)	Ushiro-ryokata-tori (Griff beider Hände von hinten an die Schultern)	Ushiro-kakae-tori (Umklammerung von hinten)	Ushiro-ryote-tori (Griff beider Hände von hinten)	Ushiro-eri-tori (Griff von hinten an den Kragen)	Ushiro-katate-tori-kubi-shime (Griff einer Hand und Würgen von hinten)	Ushiro-kubi-shime (Würgen von hinten)	Yokomen-uchi (Seitlicher Schlag auf Kopf oder Hals)	Shomen-uchi (Gerader Schlag von vorne, oben)	Shomen-tsuki (Gerader Stoß mit der Faust)	Yoko-tsuki (soto) (Rundschlag, außen)
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

VERTEIDIGUNGSTECHNIKEN	1 Shiho-Nage (4-Seiten Wurf; Schwertwurf)	5	5	5	5				4			4		
	2 Kaiten-Nage (uchi) (Schleuderwurf, innen)	4									4	4	4	
	3 Irimi-Nage (Innen- oder Eingangswurf)	4	4	4				3			3	3	3	
	4 Kaiten-Nage (soto) (Schleuderwurf, außen)	3										3	3	
	5 Aiki-Otoshi (Aushebewurf)					2	2	2						
	6 Koshi-Nage (Hüftwurf)		2		2	2				2	2	2	2	2
	7 Kote-Gaeshi (Handgelenkaußendrehwurf)	1	1	1				1				1	1	1
	8 Koshi-Nage-hiji-garami (Armkreuzdreh-Hüftwurf)							1						
	9 Koshi-Nage-kote-hineri (Handdrehhebel-Hüftwurf)	1						1						
	10 Juji-Garami (Armkreuzdrehwurf)							1		1				
	11 Tenchi-Nage (Himmel- und Erdewurf)		1.D									1.D		1.D
	12 Sumi-Otoshi (Eckenkipppwurf)	1.D	1.D											
	13 Kokyu-Nage (Atemkraft-Wurf)		1.D	1.D			1.D	1.D				1.D		
	14 Ude-kime-Nage (Armstreckhebel-Wurf)			1.D								1.D		1.D
	I Ude-osae (ikkyo) (Armstreckhebel-Haltegriff)	5	5	5	5		4		4	4	4	4	4	4
II Kote-mawashi (nikyo) (Armdrehhebel-Haltegriff)	3	3	3	3		3		3	3	3	3	3	3	
III Kote-hineri (sankyo) (Handdrehhebel-Haltegriff)	2	2	2	2		2		2	2	2	2	2	2	
IV Tekubi-osae (yonkyo) (Armpreßdrehhebel-Haltegriff)	1	1	1	1		1		1	1	1	1	1	1	
V Ude-nobashi (gokyo) (Armschlüssel)	1										1			
VI Ude-kime-osae (Armstreckhebel-Schwerpunkt-Haltegriff)	1.D										1.D		1.D	
VII Ude-garami (Armwickel-Haltegriff)	1.D											1.D		1.D

NAGE - WAZA

KATAME - WAZA